



PEMERINTAH PROVINSI SUMATERA UTARA
DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

Jl. H. Muhammad Said No. 27 Telp. (061) 4527254 - 4527038 - 4516508 Fax. (061) 4510185

<http://www.sumutprov.go.id> - <http://diskominfo.sumutprov.go.id>

Email : diskominfo@sumutprov.go.id

MEDAN 20235

PENERIMAAN TENAGA AHLI TAHAP II

Dalam rangka mendukung tugas dan fungsi Dinas Komunikasi dan Informatika tahun anggaran 2017, dengan ini kami membuka penerimaan Tenaga Ahli untuk Kegiatan Pengelolaan Layanan Aplikasi E-Government dengan posisi **PROGRAMER UTAMA, PROGRAMER MADYA (ANDROID)**, sebagai berikut :

A. PERSYARATAN UMUM

1. Warga Negara Indonesia (WNI);
2. Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa;
3. Memiliki Integritas yang tinggi terhadap Negara Kesatuan Republik Indonesia;
4. Tidak pernah dihukum penjara atau kurungan berdasarkan putusan pengadilan yang sudah mempunyai kekuatan hukum yang tetap, karena melakukan suatu tindak pidana kejahatan;
5. Tidak pernah diberhentikan dengan hormat tidak atas permintaan sendiri atau tidak dengan hormat sebagai Pegawai Negeri Sipil atau diberhentikan tidak dengan hormat sebagai pegawai swasta;
6. Tidak berkedudukan sebagai Calon Pegawai Negeri Sipil atau Pegawai Negeri;
7. Mempunyai kualifikasi pendidikan, kecakapan, keahlian dan keterampilan yang diperlukan;
8. Memiliki kemampuan bahasa Inggris lisan dan tulisan (sertifikat terlampir);
9. Berkelakuan baik;
10. Sehat jasmani dan rohani;

B. PERSYARATAN KHUSUS

a. POSISI : PROGRAMER UTAMA (1 ORANG)

1. Pria / Wanita, usia maksimal 40 tahun;
2. Pendidikan minimal S1, Teknik Informatika/Sistem Informasi, Ilmu Komputer;
3. Memiliki kemampuan logika pemrograman dan analisa sistem yang baik;
4. Berpengalaman dalam bidang IT selama 5 tahun sebagai programmer dan atau project leader;
5. Memahami konsep interoperabilitas dan integrasi;
6. Memahami konsep SDLC (Software Development Life Cycle);
7. Menguasai dan berpengalaman menggunakan bahasa pemrograman PHP Laravel, Codeigniter, Java Script, MySQL, Postgresql;
8. Memahami HTML 5, CSS3, XLM, JSON;
9. Menguasai dan berpengalaman menggunakan Enterprise Service Bus (ESB);
10. Menguasai dan berpengalaman dalam konfigurasi Applications Programming Interface (API);
11. Memahami UMC modeling dan database design;
12. Mampu memimpin tim pengembangan aplikasi;
13. Bersedia digaji Rp. 6.000.000,- per bulan;

Ruang Lingkup Pekerjaan :

- Melakukan analisis kebutuhan teknis dan non teknis dalam pembangunan dan pengembangan aplikasi;
- Membuat instruksi teknis, rencana rekayasa, rancangan teknis, dokumentasi lain yang berhubungan dengan pembangunan dan pengembangan aplikasi;
- Merancang dan membuat application programming interface;
- Melakukan kostumisasi user interface aplikasi;
- Mengkoordinir programmer dalam melakukan pembangunan dan pengembangan aplikasi;
- Merencanakan dan membangun dashboard serta executive summary aplikasi;
- Merancang dan melakukan pengujian aplikasi secara end to end;

b. POSISI : PROGRAMER MADYA (ANDROID) (1 ORANG)

1. Pria / Wanita, usia maksimal 40 tahun;
2. Pendidikan minimal D3, Teknik Informatika/Sistem Informasi, atau sejenis;
3. Memiliki pengalaman membangun/mengembangkan aplikasi mobile android;
4. Memiliki kemampuan logika pemograman dan analisa sistem yang baik;
5. Menguasai android App (Eclipse dan atau Android Studio) atau sejenisnya;
6. Memahami konsep SDLC (Software Development Life Cycle);
7. Mampu membuat dokumentasi aplikasi yang dibangun;
8. Mampu bekerja dibawah tekanan;
9. Memiliki kemampuan komunikasi yang baik, beretika baik dan santun serta berpakaian sopan dan rapi;
10. Memiliki integritas, komitmen kerja yang baik dan sanggup bekerja secara mandiri dan tim;
11. Tidak terikat kontrak pada instansi pemerintah atau perusahaan lain;
12. Bersedia digaji Rp. 4.500.000,- per bulan;

Ruang Lingkup Pekerjaan :

- Mengumpulkan, mendefinisikan dan merumuskan kebutuhan-kebutuhan yang bersifat teknis dan non teknis untuk persiapan pengembangan aplikasi berbasis android
- Melakukan analisis dan menyusun rancangan dan desain aplikasi berbasis android
- Membangun dan mengembangkan aplikasi berbasis android sesuai rancangan dan desain yang telah diperoleh
- Memberikan dukungan dalam trouble aplikasi, pelaksanaan maintenance dan bimbingan teknis.

C. PENGIRIMAN BERKAS LAMARAN

Setiap pelamar mengirimkan berkas lamaran yang berisi (dengan urutan) sebagai berikut :

1. Fotocopy Kartu Tanda Penduduk dan Kartu Keluarga yang masih berlaku;
2. Foto diri terbaru Ukuran 4x6 berwarna dengan latar belakang warna biru sebanyak 2 lembar;
3. Surat Lamaran yang diketik dalam bahasa Indonesia, ditandatangani dan bermaterai Rp.6.000,-;
4. Daftar Riwayat Hidup;
5. Foto Copy Ijazah dan transkrip nilai (masing-masing dilegalisir); Catatan: ijazah yang diakui adalah yang sah dikeluarkan dari Sekolah/Perguruan Tinggi Negeri atau dari Sekolah/Perguruan Tinggi Swasta yang terakreditasi, serta dilegalisir/disahkan oleh Pejabat yang berwenang;
6. Sertifikat kemampuan teknis/keahlian;
7. Berkas Lamaran dimasukkan dalam amplop warna coklat bertali, bertuliskan Nama dan Nomor Telepon/WA, diantar langsung (tidak diwakilkan/tidak melalui POS) ke kantor Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Sumatera Utara, up.Bidang Layanan E-Gov Jl. H. Muhammad Said No. 27 Medan sebelum tanggal 12 Agustus 2017 pukul 16.00 WIB;
8. Diluar ketentuan waktu tersebut lamaran tidak akan diproses dan dianggap tidak memenuhi syarat;

C. TAHAPAN SELEKSI

1. Seleksi Administrasi
2. Seleksi Kompetensi/Wawancara.

Medan, Agustus 2017

**KEPALA DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROVINSI SUMATERA UTARA**

DTO

Drs. H. Mhd. Fitriyus, SH, MSP
Pembina Utama Madya
NIP. 19621003 198910 1 001